

ВСЕРОССИЙСКАЯ ОЛИМПИАДА ШКОЛЬНИКОВ ПО ЛИТЕРАТУРЕ

2023-2024 учебный год

ШКОЛЬНЫЙ ЭТАП

5-6 классы

Итоговая таблица выполнения олимпиадной работы

№ задания	Задание 1 (Максимальный балл 20)						Задание 2 (Максимальный балл 15)				Итого	
	1.1	1.2	1.3	1.4	1.5	1.6	2.1	2.2	2.3	2.4		
№ критерия												
Максимальные баллы	5	2	5	3	2	3	5	3	2	5	35	
Баллы участника	3	2	4	3	2	3	4	3	2	3	29	
Подпись члена жюри	<i>[подпись]</i>	<i>[подпись]</i>	<i>[подпись]</i>	<i>[подпись]</i>	<i>[подпись]</i>	<i>[подпись]</i>	<i>[подпись]</i>	<i>[подпись]</i>	<i>[подпись]</i>	<i>[подпись]</i>	<i>[подпись]</i>	

**ОТВЕТ:** 1 В произведении "Друз детства" Виктора Драгунского рассказывается о мальчике, которому было около шести с половиной лет. Мальчик не мог определиться, кем же ему стать. "В голове была ужасная путаница, я был какой-то растерянный и никак не мог только решить, за что же мне придется". Ему нравились разные профессии. Он хотел стать то астрономом, то капитаном дальнего плавания, то машинистом метро, то художником, который рисует на улицах асфальте белые полоски для движения машин."

Но однажды ему приспичило стать боксером. Посмотрев первенство Европы по боксу, он тоже захотел стать сильным, чтобы "всех побивать, в случае чего".

Он стал просить отца купить ему боксерскую группу, чтобы тренироваться. Но отец отказал ему. Мальчик обиделся на отца, не понимая что в семье нет денег на группу, которая стоила дорого.

Мама, заметив, что мальчик обиделся, пришла на помощь. Она вытащила из-под дивана плетеную корзину с иррижками. Из корзины достала сшитого Лешку и предложила его вместо боксерской группы.

Сначала Дениска очень обрадовалась, что мама так здорово придумала! Он смотрел на своего медведя и вспоминал, как дружил с ним, кормил его, заботился о нем, любил его всей душой, повсюду таскал его за собой и нянькал его, тот же был стодат за него свою жизнь. А теперь медведь сидел на диване, и мальчик должен был тренироваться на нем, развивать силу удара. Дениска не мог обидеть любимую игрушку, друга детства. Бить Медведя, чтобы достигнуть своей цели - стать боксером - это было сравнимо с предательством. "Я отказываюсь от мечты стать боксером, я никогда не буду боксером", - сказал он маме. Это говорит о богатом внутреннем мире мальчика. Действия его обуславливают уважение. Всегда надо относиться с любовью к своим друзьям, ценить их, не делать того ради собственной выгоды.

Этот текст - рассказ. В нем происходят реальные события. В нем мало героев (мама, папа, Дениска и Микка). Описывается один случай, который произошел с мальчиком.

Рисунок учит доброте, чуждости, отзывчивости, преданности.

В произвед. используются эпитеты - умильная кукла, забавная обезьянка, тусовый мишка; метафора - слыть разными глазами, разгорелся аппетит; сравнение - стать отважным как Жюль Фомбар, омонимы - с ушешкой, напешиво

✓ Ученик 5 класса Сергеев Трофимов, который не любит учиться, а все свободное время проводит за компьютерными играми, мечтает стать супер-героём. Однажды надев виртуальный шлем, он так увлёкся игрой, что

сам оказался в центре событий.

Он появился в мире Майнкрафта. Серюха начал в эту игру и знал, что делать. Сначала он пошел рубить дерево, затем он сделал верстак и деревянную кирку. Потом он начал копать шахту. По пути туда он увидел деревянную пещеру и зашел в нее. Он взял у них сено, пшеницу и сделал хлеб. Пройдя дальше Серюха нашел кузницу и взял оттуда три железные слитка, железную броню. Вскоре он познакомился с деревней и пошел дальше. Наконец он нашел шахту. Серюха поставил верстак и сделал железную кирку. Забрав верстак, он пошел в шахту. Там он начал добывать ценные руды: уголь, железо, алмазы. На обратном пути он встретил Стива. Стив увидев его, очень удивился и сказал ему:

- Что ты здесь делаешь, Серюха?

- Иди в свой настоящий мир. Там ты познакомишься с друзьями, родителями. У тебя будет много настоящих друзей. Там сможешь играть в мяч, бегать, ходить на рыбалку, путешествовать. А здесь очень много опасностей: криперы, зомби, скелеты. Они могут убить тебя.

И тут Стив расстался, а вместо него появился Херобрин. Серюха знал, что это самый страшный и опасный персонаж в игре. Он снял свой виртуальный шлем.

С тех пор Серюха редко играл в компьютерные игры, а больше времени он проводил с друзьями на улице.